

ABSTRACT OF THE DISCLOSURE

遊技機は、玉の発射を指示するための操作であって、所定の部材を回動させる操作とは異なる操作を検出する開始検出手段と、開始検出手段の検出に応じて記憶手段に記憶された数の玉を発射させる動作を開始させ、記憶手段に記憶された数の玉が発射された場合に玉の発射を停止させる制御手段と、玉の停止操作を検出する停止検出手段とを含む。制御手段は、停止操作が検出された場合に玉の発射を停止させる。このため、玉の発射についての操作性が向上される。また、遊技者が玉を停止させようとする意思を反映させたゲームを提供できる。

特許第1593366号